

**COMUNE DI BITTI**  
**PROVINCIA DI NUORO**

**Prot. 2414 del 04.04.2021**

**Iscrizione all'Albo dei Giudici Popolari**

Termine presentazione domande: 31 luglio 2021

L'inclusione nell'albo ha carattere permanente, pertanto chi si fosse già iscritto negli scorsi anni non deve presentare una nuova domanda.

**IL SINDACO**

Visto l'art. 21 della Legge 10 aprile 1951 n. 287, come sostituito con l'art. 3 della Legge 5 maggio 1952 n. 405 riguardante l'aggiornamento degli albi definitivi dei giudici popolari.

**INVITA**

Le elettrici e gli elettori che desiderano essere iscritti negli elenchi integrativi dei giudici popolari di Corte di Assise o di Corte di Assise di Appello, a fare pervenire apposita domanda **entro il 31 luglio 2021**.

La domanda, redatta in carta libera ed indirizzata al Sindaco, potrà essere inviata per posta o presentata direttamente all'Ufficio Protocollo del Comune.

Nella domanda dovranno essere dichiarate le proprie generalità, la professione e il titolo di studio posseduto.

Fac-simile della domanda è reperibile anche presso l'Ufficio Amministrativo e/o Anagrafe.

**Possono** assumere l'incarico di giudice popolare le persone in possesso dei seguenti requisiti:

- a) Residenza anagrafica nel Comune;
- b) Cittadinanza italiana;
- c) Godimento dei diritti civili e politici;
- d) Età compresa tra i 30 e i 65 anni;
- e) Diploma di scuola media inferiore per l'iscrizione all'albo dei giudici popolari di Corte d'Assise;
- f) Diploma di scuola media superiore per l'iscrizione all'albo dei giudici popolari di Corte di Assise di Appello;
- g) Buona condotta morale.

**Non possono** assumere l'incarico di giudice popolare i Magistrati, i funzionari in attività di servizio appartenenti o addetti all'Ordine Giudiziario, gli appartenenti alle Forze Armate dello Stato e a qualsiasi organo di Polizia, anche se non dipendenti dello Stato in attività di servizio, i Ministri di qualsiasi culto e religiosi di ogni ordine e congregazione.

Bitti, 4 aprile 2021

Il SINDACO  
F.to Giuseppe Ciccolini